

Akademickie Mistrzostwa Wielkopolski 2014/2015 w Piłce nożnej

Mistrzostwa odbędą się na obiekcie Zespołu Szkół Mistrzostwa Sportowego Nr 2 przy ul. Armii Poznań (przy Cytadeli) oraz na boisku Politechniki Poznańskiej (Pocztowiec). Mecze będą rozgrywane w czwartki w godzinach 18.00 – 20.15

Do Mistrzostw Uczelni Poznańskich zgłosiły się następujące zespoły:

- | | |
|---|--------|
| 1. Akademia Wychowania Fizycznego | AWF |
| 2. Politechnika Poznańska | PP |
| 3. Uniwersytet Ekonomiczny | UE |
| 4. Uniwersytet im. Adama Mickiewicza | UAM |
| 5. Uniwersytet Przyrodniczy | UP |
| 6. Uniwersytet Medyczny | UM |
| 7. Wyższa Szkoła Bankowa | WSB |
| 8. Wyższa Szkoła Edukacji i Terapii | WSEiT |
| 9. Wyższa Szkoła Logistyki | WSL |
| 10. Wyższa Szkoła Nauk Humanistycznych i Dziennikarstwa | WSNHiD |
| 11. Wyższa Szkoła Pedagogiki i Administracji | WSPiA |

I LIGA				II LIGA	
grupa A		grupa B		grupa A	
1.	UAM	1.	PP	1.	WSB
2.	AWF	2.	UP	2.	WSNHiD
3.	WSPiA	3.	UE	3.	WSEiT
4.		4.	UM	4.	WSL

Terminarz spotkań:

Data	Godzina	I LIGA - CYTADELA	II LIGA - CYTADELA		II LIGA - POLITECHNIKA	
		1 boisko	1 boisko	2 boisko	1 boisko	2 boisko
19.03.2015						
	19.00	PP-UM				
26.03.2015	18.00	WSPiA-UAM				
	19.00	UP-UE				
30.03- 6.04.2015	WIELKANOC					
9.04.2015	18.00	AWF-WSPiA				
	19.00	UM-UE				
16.04.2015	18.00	UAM-AWF				
	19.00	PP-UP				
23.04.2015	18.00	UE-PP				
	19.00	UP-UM				
7.05.2015	18.00	Mecz o 1 miejsce				
	19.00	Mecz o 3 miejsce				
14.05.2015	18.00					
	19.00					
24-27.05.2015 Półfinał AMP A. KU AZS Politechniki Poznańskiej						

Ustalenia regulaminowe:

Organizatorem rozgrywek jest Rada Środowiskowa Klubów Uczelnianych AZS Poznań.

1. Mecze rozgrywane są zgodnie z przepisami Akademickich Mistrzostw Wielkopolski i właściwymi przepisami PZPN.
2. Podstawowe wymagania wobec zawodników:
 - zobowiązani są posiadać przy sobie ważne legitymacje AZS;
 - występ na boisku możliwy jest tylko w koszulce z numerem; numer ten powinien być wpisany do protokołu z meczu.
3. Mecze sędziują sędziowie, delegowani przez Wielkopolski Związek Piłki Nożnej.
4. Wszystkie mecze w I lidze rozgrywane są w wymiarze **2 x 30** minut. Wszystkie mecze w II lidze rozgrywane są w wymiarze **2 x 25** minut. W wypadku remisów mecze rozstrzygane są rzutami karnymi, zgodnie z przepisami PZPN. Mecze II ligi – zespoły 7 osobowe (6+bramkarz), mecz odbywa się w poprzek boiska, bramki „5”, „zmiany hokejowe”.
5. Terminy spotkań 2 ligi zostaną uzgodnione i podane w najbliższym czasie.
6. Bezpośredni organizatorzy meczów (zespoły ujęte w terminarzu na 1. miejscu) zobowiązani są do:

- zapewnienia piłek na mecz;
 - zapewnienia protokołu na mecz i oddania go do biura RŚ do 3 dni po spotkaniu
 - posiadania zapasowego kompletu strojów, kontrastowego w stosunku do kompletu podstawowego;
7. Kary: czasowe usunięcie z boiska przez sędziego (2 lub 5 minut), żółte i czerwone kartki. Otrzymanie w meczu czerwonej kartki automatycznie uniemożliwia danemu zawodnikowi grę w jednym następnym meczu. Inne kary, wynikające z kartek: na podstawie komunikatów, wydawanych przez Organizatora.
 8. W meczach, w wypadku remisu, bezpośrednio po zakończeniu spotkania wykonywane są rzuty karne, zgodnie z przepisami PZPN. Wynik rzutów karnych brany będzie pod uwagę tylko w przypadku, kiedy dwa zespoły będą miały taki sam bilans punktów. Dotyczy tylko grup 3-zespołowych.
 9. O miejscu w grupie decydują kolejno:
 - Liczba punktów
 - Wynik bezpośredniego pojedynku (w przypadku kilku drużyn „mała tabela”)
 - Stosunek bramek
 - Większa liczba bramek zdobytych
 - Losowanie
 10. W sprawach wątpliwych i spornych, nie ujętych w niniejszych „ustaleniach”, wiążące decyzje podejmuje Organizator.
 - 11. Zakaz gry w obuwiu z metalowymi lub ceramicznymi korkami! Na obiekcie „Pocztowca” można grać tylko w butach do gry na hali lub śniegówkach z małymi koreczkami. Zakaz gry w butach z korkami.**
 12. Na obiekcie Zespołu Szkół Mistrzostwa Sportowego obowiązuje zakaz palenia papierosów i spożywania alkoholu.
 13. Mecz o 1 miejsce w lidze zostanie rozegrany między zwycięzcami grup. Mecz o 3 miejsce zostanie rozegrany pomiędzy zespołami, które zajmą 2 miejsca w grupach.

Awans do Półfinału AMP uzyskuje 6 zespołów, grających w rozgrywkach I ligi:

- zwycięzcy grup A i B
- zespoły zajmujące 2 miejsca w grupach A i B
- zwycięzca meczu pomiędzy zespołami zamiejscowymi
- zwycięzca meczu barażowego pomiędzy zespołami: drugim zamiejscowym a zwycięzcą meczu pomiędzy zespołami zajmującymi 3 miejsce w grupie A i B



Ministerstwo
Sportu i Turystyki



PROJEKT FINANSOWANY
PRZEZ SAMORZĄD
WOJEWÓDZTWA WIELKOPOLSKIEGO

POZnań*
*Miasto know-how

