



# Akademickie Mistrzostwa Wielkopolski

## Bowling - Regulamin Techniczny

1. Uczelnia ma prawo wystawić reprezentację składającą się z 16 osób (8 kobiet i 8 mężczyzn).
2. Do klasyfikacji drużynowej zalicza się punkty 4 najlepszych zawodników oraz 4 najlepszych zawodniczek.
3. Każdy zawodnik startuje w trzech grach.
4. W każdej grze zawodnik może zdobyć maksymalnie 300 punktów.
5. Gra składa się z 10 rund w których gracz ma za zadanie zбить wszystkich 10 stojących na końcu toru kręgli.
6. Podczas jednej rundy można wykonać maksymalnie dwa rzuty kulą. Jeżeli udaje się strącić wszystkie kręgle za pierwszym razem rezultatem jest tzw. Strike, który kończy rundę. W sytuacji kiedy nie wszystkie kręgle zostaną zбите za pierwszym razem gracz ma jeszcze jeden rzut. Jeżeli uda się strącić pozostałe kręgle rezultat nazywa się spare, natomiast jeżeli na torze wciąż pozostają niestrącone kręgle jest to tzw. open frame - gracz otrzymuje tylko tyle punktów, ile strącił kręgli.

### STRIKE (oznaczenie X)

wszystkie 10 kręgli strącone za pierwszym razem. Gracz otrzymuje maksymalną liczbę - 10 punktów oraz dodatkowo łączną liczbę punktów zdobytych podczas dwóch następnych rzutów kulą.

### SPARE (oznaczenie /)

wszystkie 10 kręgli strącone w jednej rundzie. Gracz otrzymuje 10 punktów za rundę oraz dodatkowo liczbę punktów zdobytych podczas następnego rzutu.

### OPEN FRAME

w trakcie jednej rundy nie zostały strącone wszystkie kręgle. Gracz otrzymuje tyle punktów, ile strącił kręgli.



Ministerstwo  
Sportu i Turystyki



PROJEKT FINANSOWANY  
PRZEZ SAMORZĄD  
WOJEWÓDZTWA WIELKOPOLSKIEGO

POZnań\*  
\*Miasto know-how

